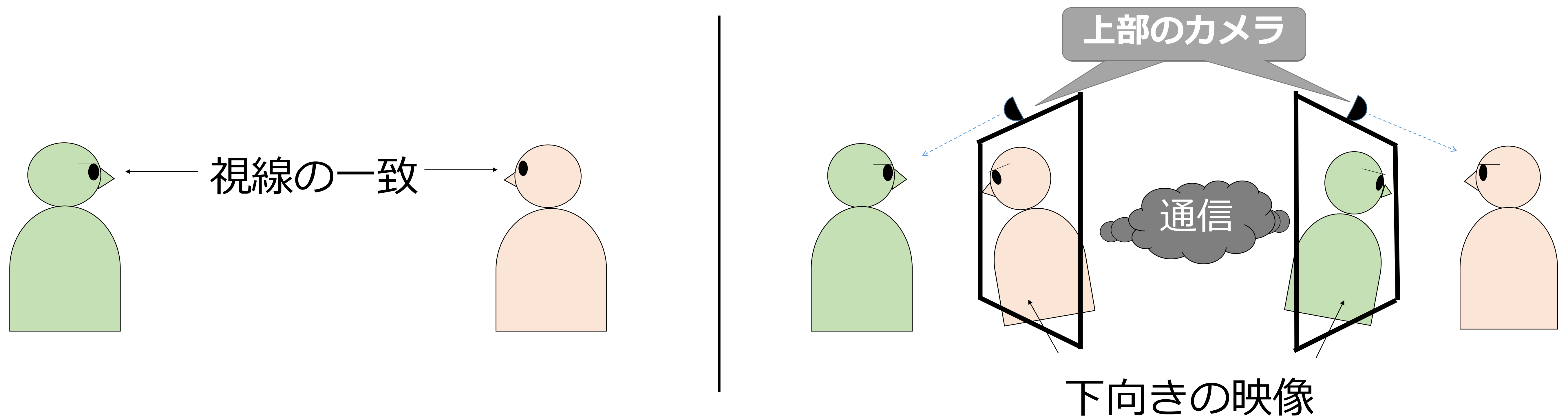
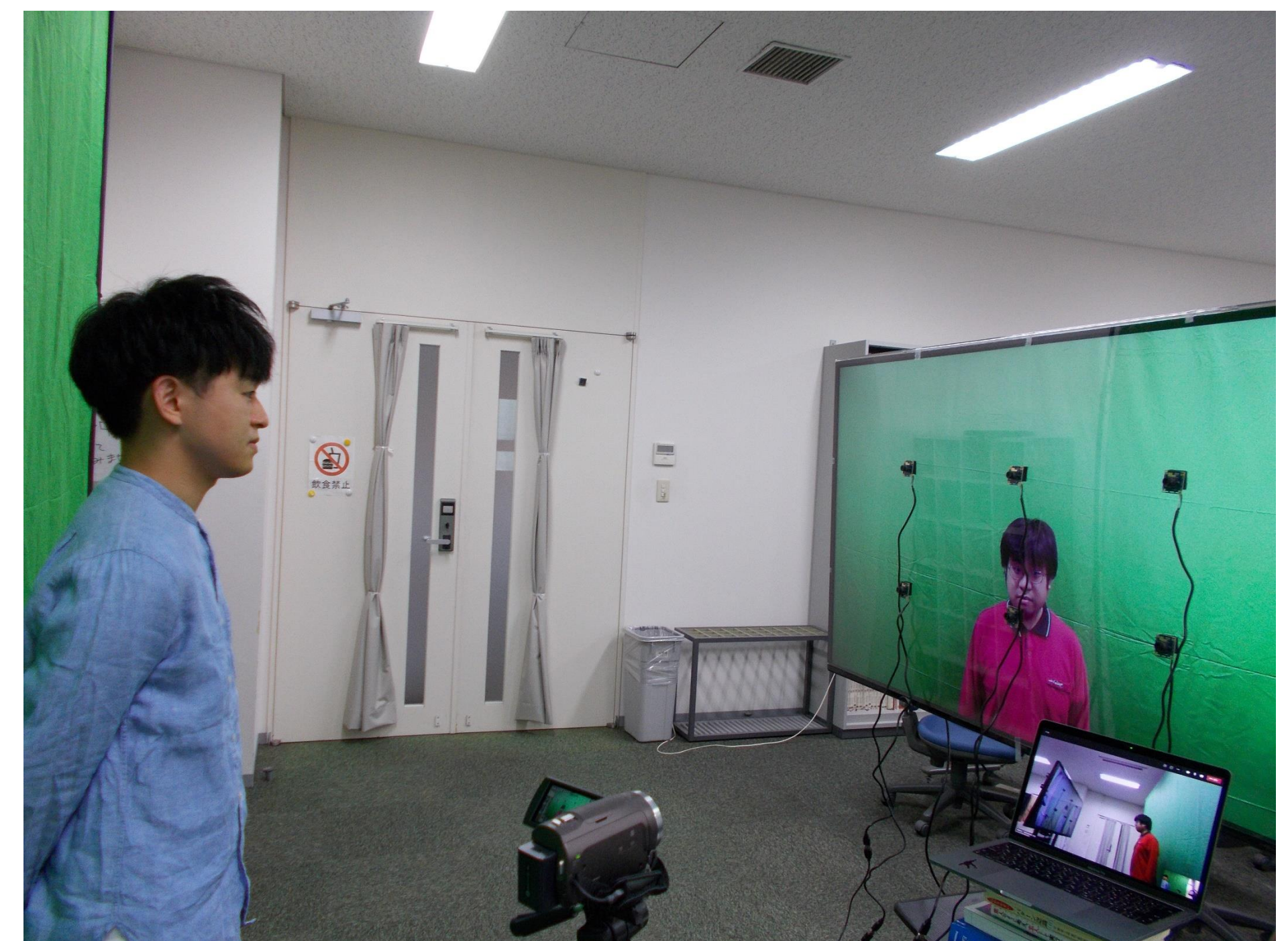
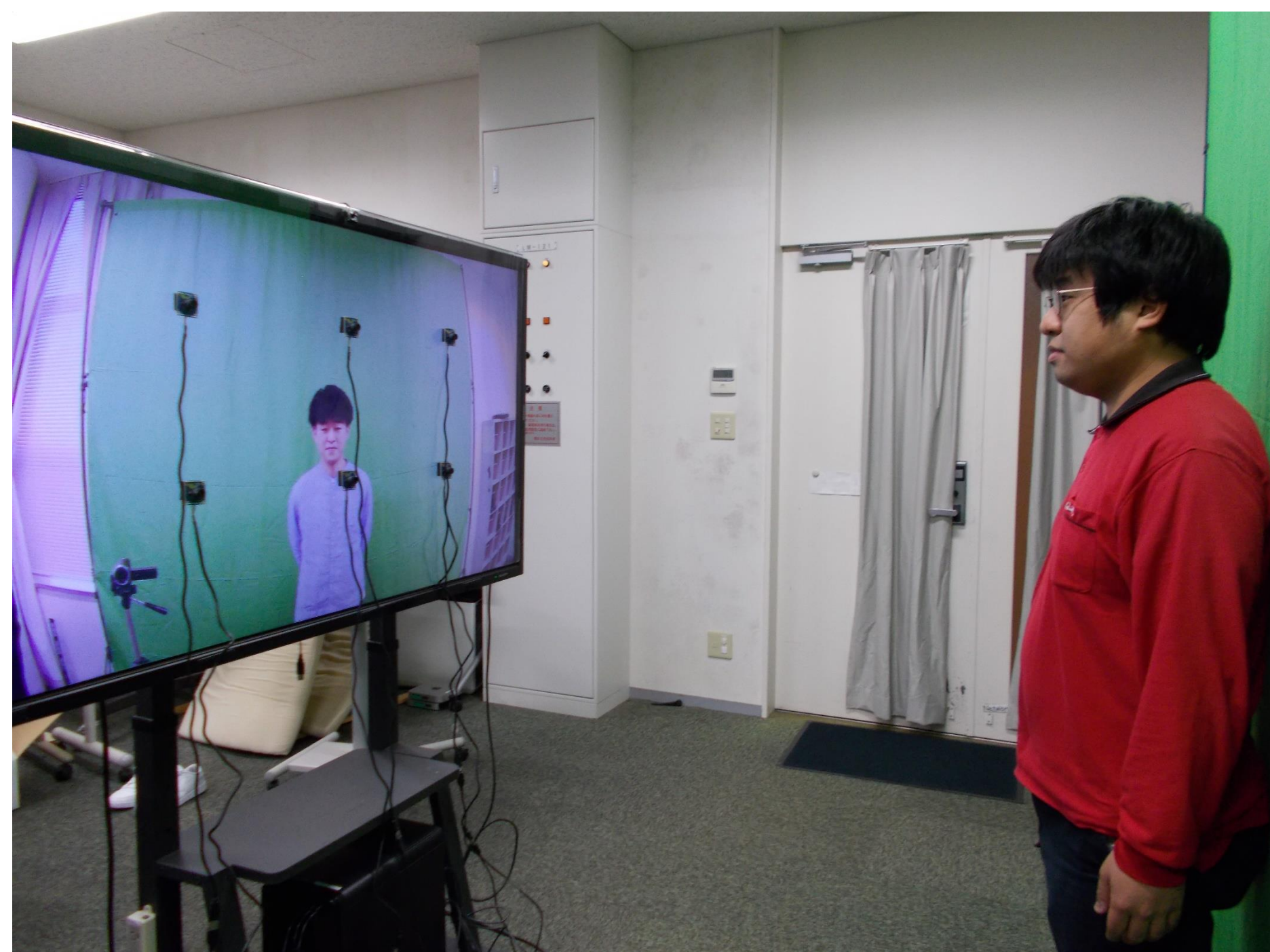


大型ディスプレイにおける視線一致性を高める映像表示技術

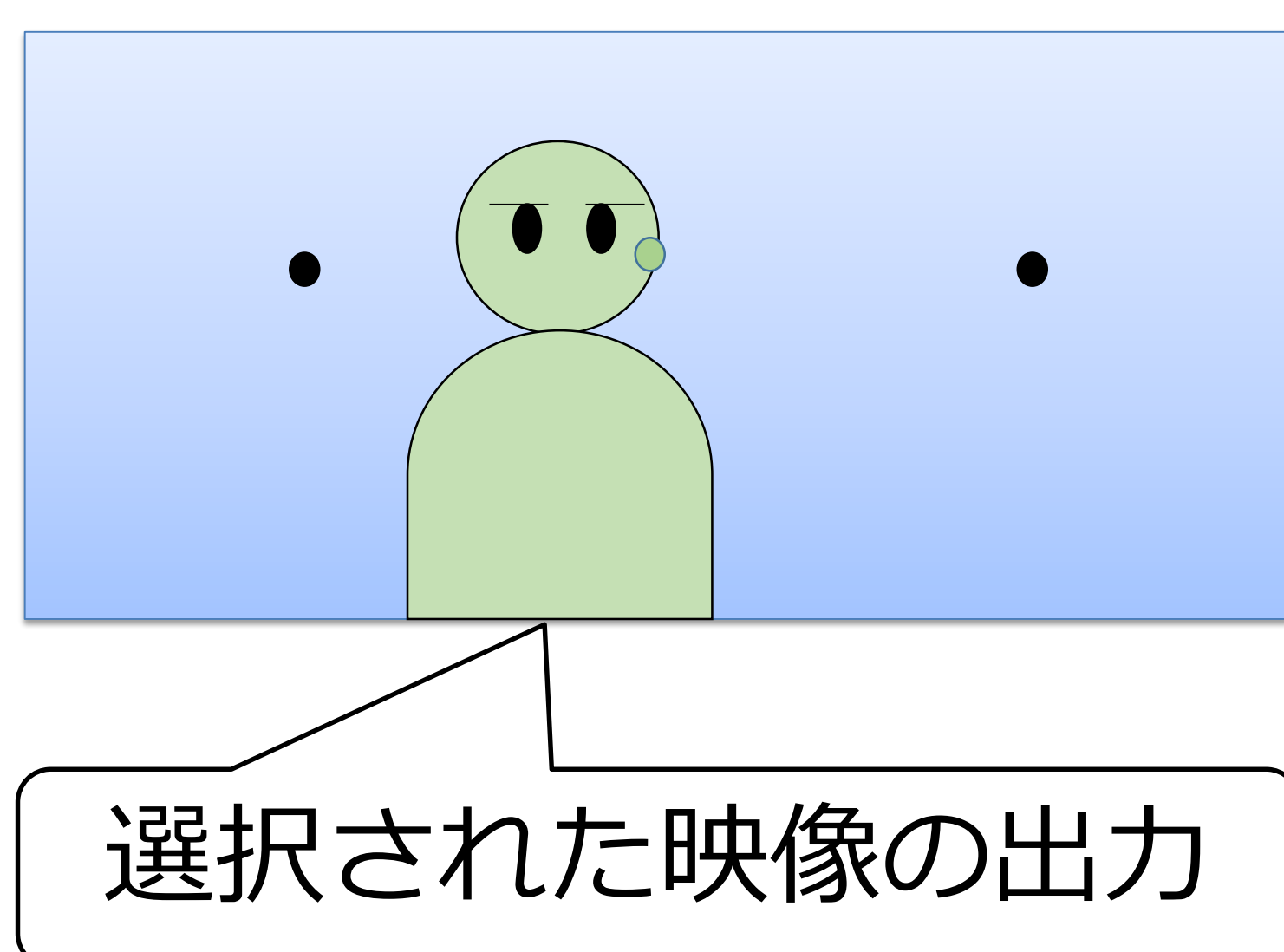
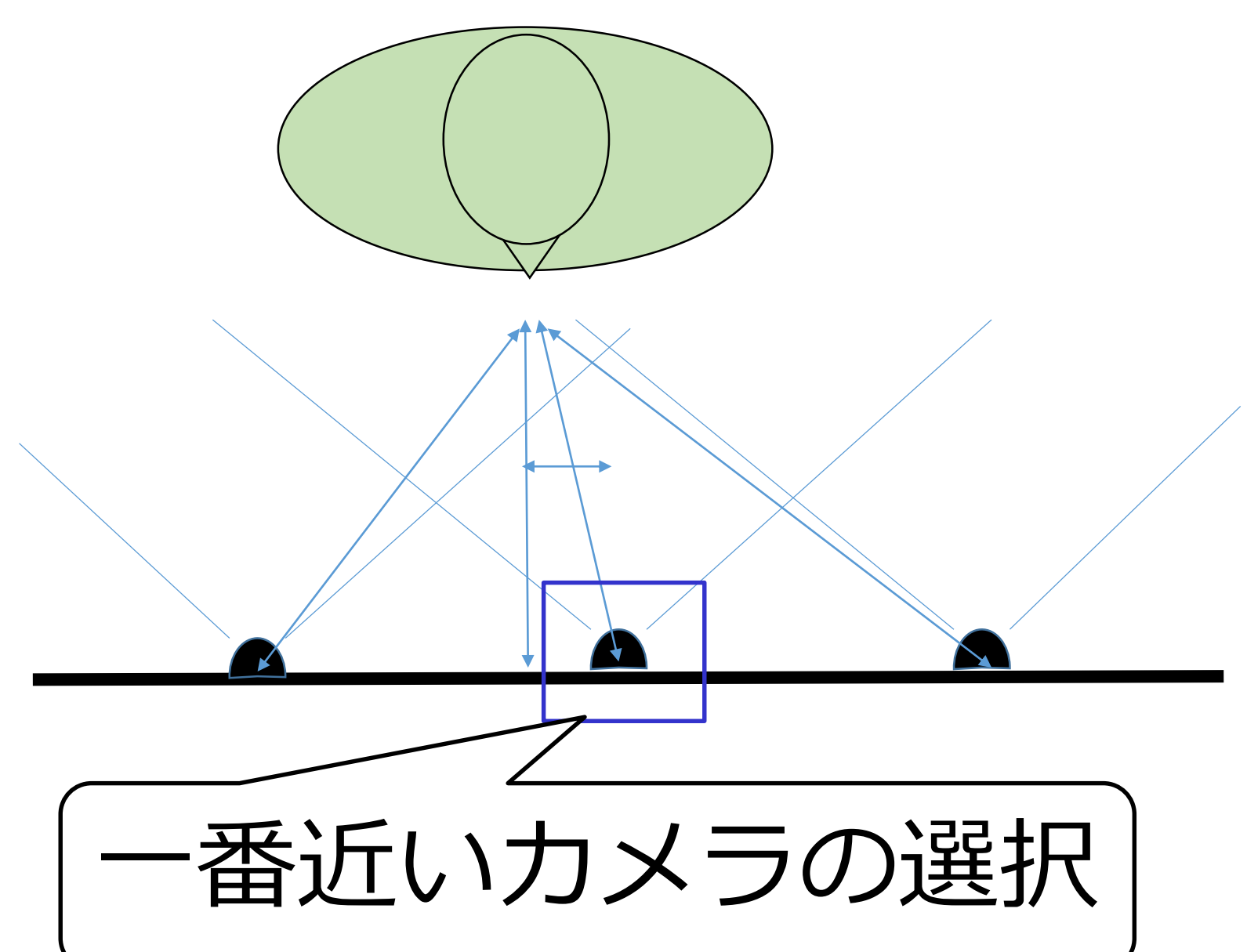
視線の一致は豊かなコミュニケーションの重要な要素



視線一致のための映像入出カシステムの構築



カメラアレイからの出力映像の選択

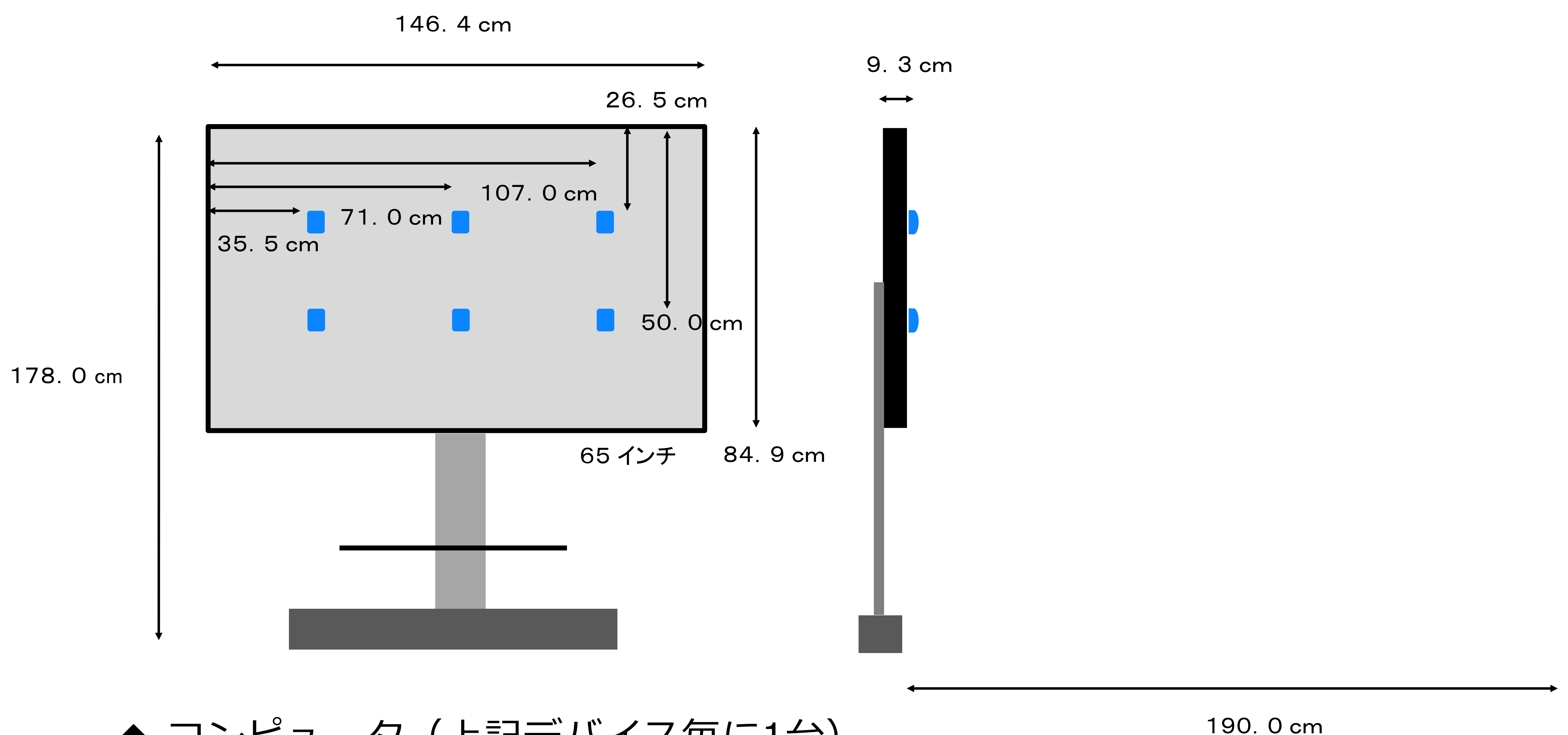


今後の課題

- ・視線一致性を高めるための画像処理技術(モーフィング等)の導入
- ・複数カメラの円滑な切り替え
- ・ハードウェアとソフトウェアのバランスの検討

本システムの仕様等

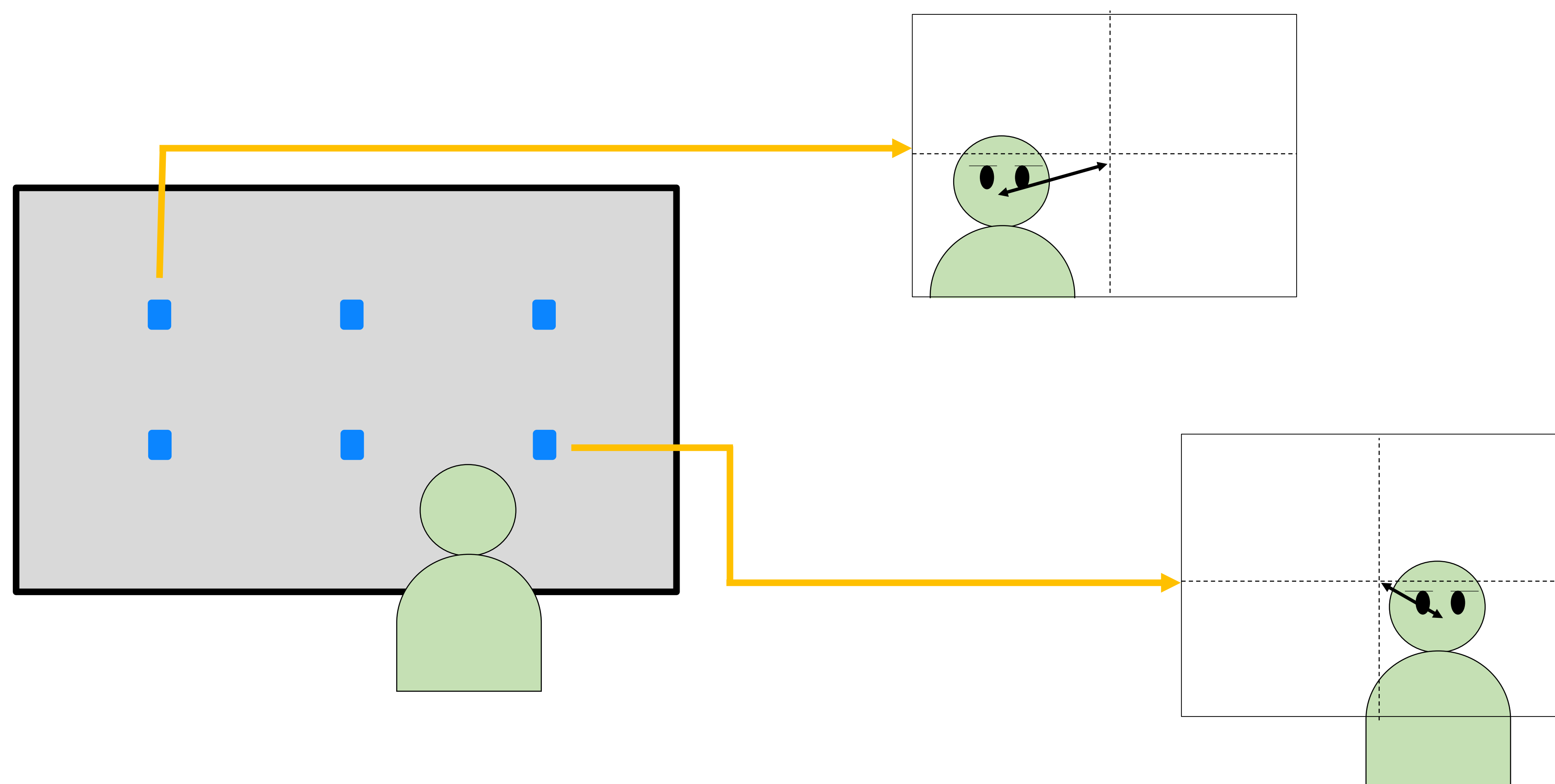
ディスプレイデバイスの仕様



- ◆ コンピュータ（上記デバイス毎に1台）
 - ・ DELL XPS 8930
 - ・ CPU: Intel Core i7 8700 @ 3.20GHz (6 core / 12 threads)
 - ・ RAM: 16GB
 - ・ GPU: NVIDIA GeForce GTX 1070
 - ・ NIC: Intel Killer E2400 Gigabit Ethernet Controller

ユーザに近いカメラを選択する方法

- ◆ カメラ
 - ・ ELP ELP-USBFHD01M-L21
 - ・ 38mm(W), 38mm(H)
 - ・ センサー: 1/3型 200万画素
- ◆ ディスプレイ
 - ・ JANNEXT JN-HDR650V4K (65インチ)



リアルタイムでの情報伝送

- ・ RTP (Real-time Transport Protocol)の導入による伝送効率の向上
- ・ H.264/AVCの導入によるデータ圧縮の効率の向上